

INFORMATII PERSONALE

Anca – Andreea Morar

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

2018-prezent

Conferențiar universitar

Universitatea POLITEHNICA din București

- Predare curs de master și laborator: Tehnici de Vizualizare Volumetrică și Animație pe Calculator, Prelucrarea Programării în Banda Grafică
- Predare curs de licență și laborator/seminar: Proiectare logică
- Predare laboratoare: Elemente de Grafică pe Calculator, Sisteme de Prelucrare Grafică. Ingineria Programelor
- Coordonare proiecte de diplomă și dizertație în domeniul Graficii pe Calculator și al Prelucrării Imaginilor
[Domeniu](#) educație

2013-2018

Lector universitar (șef de lucrări)

Universitatea POLITEHNICA din București

- Predare curs de master și laborator: Tehnici de Vizualizare Volumetrică și Animație pe Calculator
- Predare laboratoare: Elemente de Grafică pe Calculator, Sisteme de Prelucrare Grafică. Ingineria Programelor
- Coordonare proiecte de diplomă și dizertație în domeniul Graficii pe Calculator și al Prelucrării Imaginilor
[Domeniu](#) educație

2013-prezent

Director de proiect / Responsabil partener - proiecte de cercetare / mobilități

- Grant intern finanțat de Universitatea POLITEHNICA din București UPB-Excelența 2016, în domeniul prelucrării imaginilor și medicină
- Grant SEE (<http://eeagrants.org/>) pentru cooperare inter-instituțională între Universitatea POLITEHNICA din București și Universitatea din Islanda
- Responsabil partener InfoWorld EUROSTARS-E!10871-i-bracelet - Inteligent bracelet for blood pressure monitoring and detection of preeclampsia (2017-2020)
- Proiect CultReal – Platformă imersivă de realitate virtuală și augmentată pentru spații culturale, Contract subsidiar NETIO – Ecosistem de cercetare, inovare și dezvoltare de produse și servicii TIC pentru o societate conectată la Internet of Things, ID P_40_270, cod SMIS2014+ 105976, Nr 4192/18.03.2019
- Proiect de mobilitate în învățământul universitar, Programul de Educație, Burse, Ucenicie și Antreprenoriatul Tinerilor în România, finanțat prin Granturile SEE – Mecanismul Financiar 2014 – 2021, Contractul numărul EY-MPO-0073; 2018
- VIP SpaceNav - Clădiri inteligente pentru persoane nevăzătoare - Platformă pentru configurarea și navigarea rapidă, ieftină și sigură a spațiilor interioare, PN-III-P1-1.1-TE-2021-1505
[Domeniu](#) cercetare

2009 - prezent

Cercetător/ asistent cercetare

Universitatea POLITEHNICA din București

- Tipuri de finanțare: naționale (PN II), ORIZONT 2020, EUREKA, EUROSTARS, SEE, ERAMSUS +, etc.
- domenii: grafică pe calculator, realitate virtuală, prelucrare de imagini, eHealth
- [Domeniu](#) cercetare

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

- 2012 Diplomă de doctor**
 Domeniu: Calculatoare și Tehnologia Informației
 Universitatea POLITEHNICA din București
 Coordonator: prof. dr. ing. Florica Moldoveanu
 Titlu: Analiza și Vizualizarea Datelor din Imagini Medicale (Analysis and Visualization of Data from Medical Images)
- 2009 Diplomă de inginer**
 Domain: Computers and Information Technology
 Universitatea POLITEHNICA din București, Facultatea de Automatică și Calculatoare
 Coordonator: prof. dr. ing. Florica Moldoveanu
 Media anilor de studiu: 9,40
 Media la examenul de diplomă: 10
- 2004 Diploma de bacalaureat**
 Colegiul Național "Mihai Viteazul"
 Specializarea: informatică
 Media la examenul de bacalaureat: 9,62
- 2000 Premiul III la Olimpiada Națională de Matematică**
 Școala Generală Nr. 56, Jose Marti

COMPETENȚE PERSONALE

Limba maternă Romană

Alte limbi străine cunoscute

	ÎNȚELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
Engleză	C1	C1	C1	C1	C1
Spaniolă	B1	B1	B1	B1	B1
Germană	A1	A1	A1	A1	A1

Niveluri: A1/2: Utilizator elementar - B1/2: Utilizator independent - C1/2: Utilizator experimentat

Competențe de comunicare ▪ competențe de comunicare bune obținute de-a lungul experienței ca asistent și lector (prin predarea cursurilor și a laboratoarelor)

Competențe organizaționale / manageriale ▪ experiență în conducerea de echipe mici și mijlocii (fiind director de proiect și responsabil partener la proiecte de cercetare)

Competențe informatice ▪ Grafică pe calculator și prelucrare de imagini (OpenGL, shadere, cg și GLSL, C++) – avansat
 ▪ Programare paralelă (CUDA, shadere) – mediu
 ▪ Programare web (HTML, Javascript, CSS) – începător
 ▪ Programare general (Java – începător, C/C++ - avansat)

Alte competențe ▪ vioară

Permis de conducere B

Cercetare 19 articole in jurnale (7 dintre ele Q1/Q2) ISI, 27 articole la conferinte indexate ISI, 3 articole in jurnale BDI, 13 articole la conferinte indexate BDI, 3 capitole de carte, 4 carti , 1 patent, 2 propuneri de patent, director de proiect in 7 proiecte (5 de cercetare, 2 de mobilități), cercetător/asistent cercetare în 19 proiecte